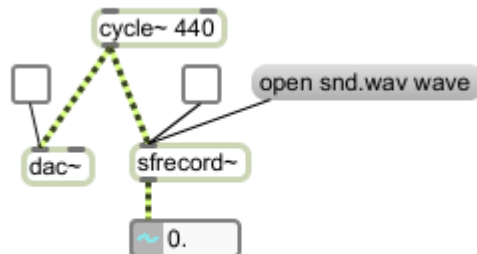


3 作成した音響信号をファイルに録音する

作成した音響信号を録音する方法を説明する。
以下のパッチを作成してみる。



sfrecord~ の下のオブジェクトは number~ オブジェクトである。

このパッチで録音するときの手順は以下の通りである。

1. まず、open メッセージをクリックする。すると、パッチを起動したフォルダに snd.wav という名前のファイルが作成される。
2. 次に dac~ へ接続されている toggle オブジェクトをクリックして、dac~ オブジェクトをオンにする。
3. 次に sfrecord~ オブジェクトに接続されている toggle オブジェクトをクリックする。すると、録音が始まり、録音された秒数が ms 単位で number オブジェクトに表示される。

演習 3-1 sfrecord~ を利用して、自分で作成した音響信号を 2 秒間録音してみよ。