

プロジェクト A MATLAB によるコムフィルタ 2016/06/26

ここでは、ショートディレイなどに用いられるコムフィルタについて説明する。

ショートディレイとは出力を少し遅らせて足し合わせる処理である。入力を x 、出力を y とすると、 k サンプル分遅らせて α 倍して足す場合は、次のように書く。

$$y[n] = x[n] + \alpha y[n - k] \quad (1)$$

この式は次のように変形できる。

$$y[n] - \alpha y[n - k] = x[n] \quad (2)$$

$k = 10, \alpha = 0.8$ の場合のフィルタの周波数特性を見るためには、次のようすればよい。

ソースコード 1 コムフィルタの周波数特性

```
1 >> alpha=0.8;
2 >> k=20;
3 >> a(1)=1;
4 >> a(1+k)=alpha;
5 >> b=1;
6 >> fvttool(b,a)
```

このようにして構成されるフィルタはピークが均等な間隔で現われる特性を持つ。その形状がクシ (櫛) のようなのでコムフィルタと呼ばれる。

このフィルタで残響を表現するときには、 k の値は残響音がどのくらい遅れてくるか、 $\alpha(0 < \alpha \leq 1)$ の値はどのくらい減衰するかを表していると考えられる。

練習 1 サンプリング周波数が 48kHz の音源に対し、100ms 遅れてくる残響を表わすコムフィルタを設計し、適用してみよ。また、その周波数特性を確認せよ。