

1 起動と終了

アイコンをダブルクリック、もしくは、スタートメニューから選択して起動する。

終了するときは、Command Window で `exit` もしくは `quit` を入力するか、ファイルメニューから MATLAB の終了を選択する。

大学のネットワーク以外から利用する場合は VPN を使うこと。使い方は、<http://net2003.k.hosei.ac.jp/vpntop.htm> 参照のこと。

2 ヘルプ

以下 `>>` のプロンプトは Command Window への入力をあらわす。

```
>> help help
```

この場合、Command Window に関数 `help` のヘルプが表示される。

```
>> helpwin help
```

Help ウィンドウが開いて、関数 `help` のヘルプが表示される。知りたい項目名を書けばよい。Help ウィンドウで検索したり、選択してもよい。

3 関数電卓として使う

```
>> 1+5
ans =
    6
>> log2(8)
ans =
    3
>> 3*log2(sin(5))
ans =
 -0.1815 +13.5971i
```

各種関数や複素数も使える電卓として使える。

練習 1 対数や三角関数がどのような関数名になっているか調べて、それらの関数を使った計算をしてみよ。

4 変数

直前の計算結果は `ans` という変数に代入される。

```
>> ans
ans =
 -0.1815 +13.5971i
```

式の計算結果を変数に代入できる

```
>> a = 5
```

```
a =
```

```
5
```

```
>> b = sin(a)
```

```
b =
```

```
-0.9589
```

変数名はローマ字から始めなければならないが、途中に数字が混ざってもよい。

```
>> a5 = ans
```

```
a5 =
```

```
15.7080
```

π などあらかじめ定義されている変数もある

```
>> b = sin(a*pi)
```

```
b =
```

```
6.1232e-016
```

5 1次元データのプロット

最も基本的な音は正弦波(サイン波)である。そのグラフを MATLAB で書いてみる。

$\sin(t)$ を $t = 0$ から $t = 2\pi$ まで $1/4\pi$ ごとに値を計算すると、

$$0, 1/\sqrt{2}, 1, 1/\sqrt{2}, 0, -1/\sqrt{2}, -1, -1/\sqrt{2}, 0$$

となる。

この系列は、 $\sin(t)$ の振幅の 1 次元データとなっている。

これを MATLAB では、次のように表す。

```
>> y = [0 1/sqrt(2) 1 1/sqrt(2) 0 -1/sqrt(2) -1 -1/sqrt(2) 0]
```

MATLAB では、y はベクタとして扱われる。(厳密にいうと 1 行 9 列の行列である)

このグラフを描くには次のようにする。

```
>> plot(y)
```

上の y の値は自分で計算したが、もちろん、MATLAB に計算させることができる。 t の値は 0 から 2π までだった。

MATLAB では、: という記号を使って、ある数からある数まで 1 刻みの数の 1 次元データを作ることができる。例えば 1 から 9 までは次のようにする。

```
>> 1:9
```

```
ans =
```

```
1     2     3     4     5     6     7     8     9
```

刻み幅を指定するには次のようにする。

```
>> 1:0.1:2
```

```
ans =
```

```
Columns 1 through 9
```

```
1.0000    1.1000    1.2000    1.3000    1.4000    1.5000    1.6000    1.7000    1.8000
```

```
Columns 10 through 11
```

```
1.9000    2.0000
```

したがって、0 から 2π まで $1/4\pi$ 刻みの 1 次元データを作るには、次のようにする。

```
>> t=0:1/4*pi:2*pi  
t =  
0 0.7854 1.5708 2.3562 3.1416 3.9270 4.7124 5.4978 6.2832
```

t はベクタである。MATLAB では、ベクタ(実際は行列)に対しても一つの数字と同じ感覚で計算することができる。その機能を使うと y は次のように計算できる。

```
>> y = sin(t)
```

これをプロットすると、先程と同じグラフが描かれることがわかる。

練習 2 刻み幅を変えて、なめらかな正弦波をプロットしてみよ。

MATLAB では、多くの関数が行列の引数に対応している。また、MATLAB では、JAVA 言語などと違って、変数に型がない。

```
>> x = 10;  
>> sin(x)  
ans =  
-0.5440  
>> x = [9 10 11 12];  
>> sin(x)  
ans =  
0.4121 -0.5440 -1.0000 -0.5366
```

このように、単なる整数と配列(1 次元のベクタ)が全く同じように計算できてしまう。ただし、行列演算では、

```
>> x = [1 2 3];  
>> y = [4 5];  
>> x * y  
??? エラー： ==> mtimes  
内部行列の次元は同じである必要があります。
```

のように、サイズ(次元)が異なる場合、計算できないものもあるので、上記のようなエラーが出たら、変数が實際には、どのようなサイズ(次元)になっているか、などチェックする必要がある。

ベクタは、JAVA 言語の配列と同じように扱うことができる。ただし、MATLAB では、添字は 1 から始まることに注意しなければならない。

```
>> y(1)  
ans =  
0  
>> y(2)  
ans =  
0.7071
```

添字をベクタにすることもできる。その場合、値もベクタとなる。

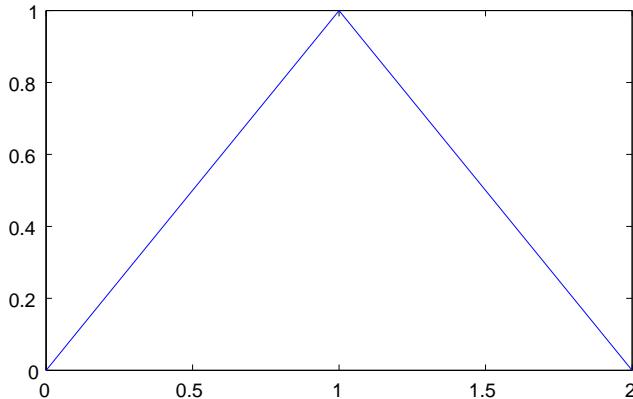
```
>> y(1:5)  
ans =  
0 0.7071 1.0000 0.7071 0.0000
```

練習 3 練習 2 で作った正弦波の $1/4$ 周期だけプロットしてみよ。

ここまででは正弦波をあらわすベクタを作ってきたが、もちろん、他の直線や曲線も簡単に表現できる。

```
>> x = 0:0.2:1;
>> y = x;
>> plot(y)
>> y = 1 - x;
>> plot(y)
```

このように $y = x$ や $y = 1 - x$ といった直線が簡単にプロットできる。



練習 4 上の図のような折れ線をプロットしたい。次のスクリプトの [1]，[2] を埋めよ。

ただし、 $t_0 = [1 \ 2]$, $t_1 = [3 \ 4]$ のとき $[t_0 \ t_1]$ は $1 \ 2 \ 3 \ 4$ となる。

```
>> t0 = 0:0.1:1;
>> t1 = [1];
>> y0 = t0;
>> y1 = [2];
>> plot([t0 t1], [y0 y1]);
```

6 音の出力

音はコンピュータの中では、振幅の1次元データとして表現されている。MATLABでは、その1次元データを出力することができる。音を出す最も簡単な関数は `sound` である。`sound` は、標本化周波数(グラフを描くときの刻み幅) `fs` として、1次元データ `x` を出力するときは、`sound(x, fs)` とすればよい。`windows` が音が出るように設定されていれば、音が聞こえる。`helpwin sound` とすればわかるが、`sound` は、-1から1の範囲の音を出すようになっている。

次のプログラムは、400Hzの正弦波を標本化周波数8000Hzで1秒間出力するプログラムである。

```
>> t = 0:1/8000:1;
>> xx=sin(2*pi*400*t);
>> sound(xx,8000)
```

行の最後に；をつけると、式を計算した結果の値が表示されなくなる。

練習 5 `xx` を10周期分だけプロットせよ。

練習 6 `xx` を0.01秒間分だけプロットせよ。

練習 7 600Hzの正弦波を2秒間出力するプログラムを書け。